



06.11.2019



## FIFA 19 - Mistrzostwa Powiatu Żywieckiego

### REGULAMIN TURNIEJU

#### 1. Postanowienia ogólne.

1. Poniższy Regulamin Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy: **II Esportowych Mistrzostw Powiatu Żywieckiego FIFA19 w Żywcu.**
2. **Termin turnieju: 16 listopada 2019, START: 8:30**
3. **Miejsce Turnieju: I LO im. M. Kopernika w Żywcu, ul. Słowackiego 2.**
4. **Organizatorami Turnieju są:**
  - Stowarzyszenie Esport Polska z siedzibą w Bielsku-Białej,
  - I LO im. M. Kopernika w Żywcu.
  - Starostwo powiatowe w Żywcu.
5. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania.
6. Na udział w Turnieju zgodę wyraża Rodzic ucznia przez wypełnienie pisemnej zgody (**załącznik 1**) i przekazanie jej do szkolnego opiekuna drużyny. Jest to równoważne z akceptacją postanowień Regulaminu.
7. W Turnieju mogą wziąć udział uczniowie szkół podstawowych i ponadpodstawowych.
8. Warunkiem udziału w Turnieju jest zgoda Rodzica lub prawnego opiekuna.
9. Uczestnicy nie wnoszą opłat rejestracyjnych.
10. Uczestnicy mogą zaopatrzyć się we własne kontrolery do gry (pady).
11. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.

#### 2. System rozgrywek.

1. W Turnieju udział biorą samodzielni gracze zgłoszeni przez szkoły.
2. Zawodników zgłasza Dyrektor Szkoły lub nauczyciel przez niego wyznaczony. Organizator pozostawia tę kwestię (ilość zawodników) w gestii Dyrektora Szkoły.
3. **Zgłoszenie zawodników** przekazuje Dyrektor Szkoły lub opiekun drużyny szkolnej na adres e-mail: [biuro@esportpolska.org](mailto:biuro@esportpolska.org) do dnia **14 listopada 2019** w formie zwykłej wiadomości tekstowej zawierającej:
  - imię i nazwisko zawodnika
  - wiek
  - klasę
4. Turniej rozgrywany jest systemem pucharowym.
5. Organizator Turnieju przeprowadzi losowanie zawodników, którzy zagrają systemem pucharowym (jeden na jednego w systemie drabinki Single Elimination przegrywający odpada).
6. Pierwsze losowanie odbywa się wśród zawodników poszczególnych grup wiekowych. Kolejne losowania odbędą się w kolejnych etapach zawodów.
7. Zakłada się, że w przypadku nieobecności zawodnika podczas pierwszego losowania jego współzawodnik może otrzymać automatyczny awans do dalszej rozgrywki.
8. System wychodzenia może ulec zmianie w zależności od liczby zgłoszonych graczy. O wychodzeniu w takim przypadku decydują Organizatorzy.
9. Organizator zastrzega sobie prawo do podziału zawodników.



### 3. Rozgrywka meczowa.

1. Wszystkie mecze rozgrywane są przy pomocy gry FIFA18/FIFA19.
2. Każdy gracz może posiadać własnego pada potrzebnego do gry.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wyznaczenia godziny meczu, a osoby nie stosujące się do nich mogą zostać usunięte z turnieju lub mecz może być zakończony wynikiem pozytywnym dla przeciwnika.
4. Dopuszcza się maksymalnie 5 minut spóźnienia.

### 4. Ustawienia gry.

Ustawienia gry będą takie same na każdym stanowisku.

- Typ gry: Rankingowa
- Długość połowy: 4 lub 6 minut (organizator zastrzega sobie prawo do zmian).
- Poziom trudności: ustalone w dniu Turnieju
- Szybkość gry: Normalna
- Kontuzje: Wył
- Spalone: Wł.
- Kartki: Wł.
- Zagrania ręką: Wył.
- Liczba zmian: 3
- Sterowanie: Dowolne
- Stadion: Dowolny
- Pogoda: Dobra
- Pora dnia: Dzień/Noc
- Piłka: domyślna
- Kamera: Telewizyjna

### UWAGA!

- **Rozgrywki rozgrywamy poprzez mecz towarzyski drużynami narodowymi lub klubowymi.**

### 5. Zasady Fair Play.

1. Organizator dokłada wszelkich starań w realizacji misji Stowarzyszenia Esport Polska określonych na stronie internetowej **esportpolska.org**.
2. Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:
3. celowe wyłączenie komputera lub monitora, rzucanie padem, odłączanie przewodów itp. działania;
4. gra na czas poprzez zbyt długie podawanie w obronie na własnej połowie w celu utrzymania korzystnego wyniku;
5. niesportowy doping, niesportowe zachowanie lub ogólnie kłopotliwe (np. krzyk, wyzwiska), niewłaściwe i nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi podczas i poza rozgrywką turniejową;
6. W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek gracza, uczestnik Turnieju (według uznania Opiekuna rozgrywek) może otrzymać ostrzeżenie, przegrać przez walkower lub w skrajnych przypadkach zostać zdyskwalifikowany z Turnieju.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do określenia innych warunków określających niesportową grę.



## **6. Działania zabronione i kary.**

1. Celem Organizatora jest zorganizowanie Turnieju na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach.
2. W każdej sprawie spornej decyzję podejmuje Organizator, a jego działania są oparte na przyjętej zasadzie poczucia słuszności i sprawiedliwości.
3. Regulamin jest jasnym wyznacznikiem tego, co uczestnik Turnieju powinien, a czego nie powinien robić, jednak w spornych lub bardziej skomplikowanych przypadkach zdanie Organizatora jest najważniejsze.
4. Najważniejszą zasadą przyświecającą Turniejowi jest gra fair play. Dlatego organizator zobowiązuje graczy do:
  - przestrzegania zasad kultury osobistej;
  - okazywania wyrozumiałości i dążenie do kompromisu w przypadku problemów technicznych u przeciwnika;
  - łagodzenia konfliktów;
  - uczciwej gry bez używania jakichkolwiek nielegalnych wspomagaczy;
  - przestrzegania etykiety oraz innych, ogólnie obowiązujących norm społecznych;

## **7. Postanowienia końcowe.**

1. Organizator Turnieju ma prawo do dokonywania zmian w regulaminie. W takim przypadku odpowiednia informacja zostanie ogłoszona na Turnieju.
2. W kwestiach niezawartych w Regulaminie należy stosować obowiązujące na terenie Rzeczypospolitej Polskiej prawo, w szczególności Kodeks Cywilny.

[Pobierz załączniki](#)

**Wypełnione zgłoszenia należy złożyć w Sekretariacie Liceum do dnia 13 listopada (środa).**