

Powiatowy Turniej
FIFA18

**REGULAMIN**

POWIAT ŻYWIECKI



2018

**§1. Postanowienia ogólne.**

1. Poniższy Regulamin Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek offline turnieju FIFA18 w Żywcu.
2. **Termin turnieju: 9 czerwca 2018. Rozpoczęcie o godz. 9.00.**
3. Organizatorami Turnieju są:
	* Stowarzyszenie „Esport Polska” z siedzibą w Bielsku-Białej,
	* Starostwo Powiatowe w Żywcu
4. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania.
5. Na udział w Turnieju zgodę wyraża Rodzic ucznia przez wypełnienie pisemnej zgody (**załącznik 1**) i przekazanie jej do szkolnego opiekuna drużyny. Jest to równoważne z akceptacją postanowień Regulaminu.
6. Udział w Turnieju jest przeznaczony dla uczniów szkół podstawowych, gimnazjów i szkół ponadgimnazjalnych **powiatu żywieckiego**.
7. Warunkiem udziału w Turnieju jest zgoda Rodzica lub prawnego opiekuna.
8. Uczestnicy nie wnoszą opłat rejestracyjnych.
9. Uczestnicy mogą zaopatrzyć się we własne kontrolery do gry (pady).
10. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.

**§2. System rozgrywek.**

1. W Turnieju udział biorą samodzielni gracze.
2. Grupy wiekowe:
	* Pierwsza grupa - klasy 4-6SP,
	* Druga grupa – klasy 7SP, II i III Gimn
	* Trzecia grupa – szkoły ponadgimnazjalne
3. Organizator zastrzega sobie prawo do innego podziału zawodników.
4. **Zgłoszenie zawodników** odbywa się przez **formularz** dostępny w informacji o Turnieju na stronie internetowej [www.esportpolska.org](http://www.esportpolska.org) lub poprzez wiadomość tekstową na adres
e-mail: **biuro@esportpolska.org** **do dnia 2 czerwca 2018** do godz. 22.00. Zgłoszenie powinno zawierać:
	* imię i nazwisko zawodnika
	* wiek
	* klasa
	* nazwę szkoły
	* adres Szkoły
	* adres email do kontaktu z zawodnikiem
5. Zawodnik powinien posiadać również wypełnioną zgodę rodzica/opiekuna prawnego, którą przekazuje Organizatorowi w dniu Turnieju. (Załącznik 1)

**Zasady rozgrywania Turnieju**

1. Początkowa runda Turnieju odbywa się meczami zawodników w kategoriach grupowych.
	* I grupa – 4-6 SP,
	* II grupa – 7+Gim,
	* III grupa – SZ/LO/Tech.
2. Mecze grup:
	* Zawodnicy w kategoriach grupach rozgrywają mecze w parach po wcześniejszym losowaniu.
	* Zwycięzca przechodzi do rundy 2,
	* Celem rozgrywek jest wejście do grupy pucharowej, w której zagra 16 zawodników. W przypadku mniejszej ilości zawodników do kolejnego etapu przechodzi najlepszy z przegranych pierwszej rundy (liczy się najmniejsza różnica bramek oraz największa ilość zdobytych bramek bez rzutów karnych). W innym przypadku o awansie decyzję podejmie organizator w dniu turnieju.
	* Kolejne rundy rozgrywane są systemem play-off (przegrywający odpada).
3. Półfinały – zwycięzcy zagrają mecz o I i II miejsce, pokonani – mecz o III i IV miejsce.

**§3. Rozgrywka meczowa.**

1. Wszystkie mecze rozgrywane są przy pomocy gry FIFA18 na konsoli PS4.
2. Każdy gracz może posiadać własnego pada potrzebnego do gry.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wyznaczenia godziny meczu, a osoby nie stosujące się do nich mogą zostać usunięte z turnieju lub mecz może być zakończony wynikiem pozytywnym dla przeciwnika.
4. Dopuszcza się maksymalnie 5 minut spóźnienia.

**§4. Ustawienia gry.**

Ustawienia gry będą takie same na każdym stanowisku.

* Typ gry: Rankingowa
* Długość połowy: 4 lub 6 minut (organizator zastrzega sobie prawo do zmian).
* Poziom trudności: ustalone w dniu Turnieju
* Szybkość gry: Normalna
* Kontuzje: Wył
* Spalone: Wł.
* Kartki: Wł.
* Zagrania ręką: Wył.
* Liczba zmian: 3
* Sterowanie: Dowolne
* Stadion: Dowolny
* Pogoda: Dobra
* Pora dnia: Dzień/Noc
* Piłka: domyślna
* Kamera: Telewizyjna

**UWAGA! Rozgrywki rozgrywamy poprzez mecz towarzyski drużynami narodowymi lub klubowymi.**

**§5. Zasady Fair Play.**

1. Organizator dokłada wszelkich starań w realizacji misji Stowarzyszenia Esport Polska określonych na stronie internetowej **www.esportpolska.org**.
2. Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:
* celowe wyłączenie komputera lub monitora, rzucanie padem, odłączanie przewodów itp. działania;
* gra na czas poprzez zbyt długie podawanie w obronie na własnej połowie w celu utrzymania korzystnego wyniku;
* niesportowy doping, niesportowe zachowanie lub ogólnie kłopotliwe (np. krzyk, wyzwiska), niewłaściwe i nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi podczas i poza rozgrywką turniejową;
1. W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek gracza, uczestnik Turnieju (według uznania Opiekuna rozgrywek) może otrzymać ostrzeżenie, przegrać przez walkower lub w skrajnych przypadkach zostać zdyskwalifikowany z Turnieju.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do określenia innych warunków określających niesportową grę.

**§6. Działania zabronione i kary.**

1. Celem Organizatora jest zorganizowanie Turnieju na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach.
2. W każdej sprawie spornej decyzję podejmuje Organizator, a jego działania są oparte na przyjętej zasadzie poczucia słuszności i sprawiedliwości.
3. Regulamin jest jasnym wyznacznikiem tego, co uczestnik Turnieju powinien, a czego nie powinien robić, jednak w spornych lub bardziej skomplikowanych przypadkach zdanie Organizatora jest najważniejsze.
4. Najważniejszą zasadą przyświecającą Turniejowi jest gra fair play. Dlatego organizator zobowiązuje graczy do:
* przestrzegania zasad kultury osobistej;
* okazywania wyrozumiałości i dążenie do kompromisu w przypadku problemów technicznych u przeciwnika;
* łagodzenia konfliktów;
* uczciwej gry bez używania jakichkolwiek nielegalnych wspomagaczy;
* przestrzegania etykiety oraz innych, ogólnie obowiązujących norm społecznych;

**§7. Postanowienia końcowe.**

* + 1. Organizator Turnieju ma prawo do dokonywania zmian w regulaminie. W takim przypadku odpowiednia informacja zostanie ogłoszona na Turnieju.
		2. W kwestiach niezawartych w Regulaminie należy stosować obowiązujące na terenie Rzeczpospolitej Polskiej prawo, w szczególności Kodeks Cywilny.

